



## Fernando Giannini

Experiência acima de 15 anos com criação de objetos de aprendizagem, cursos a distância, design educacional, desenvolvimento de interfaces para sistemas de aprendizagem, assim como gestão de equipes para projetos educacionais, tanto no Ensino Básico, Médio e Ensino Superior. Durante esses anos de trabalho tive a possibilidade de gerenciar equipes e desenvolvendo as habilidades de liderança e gestão.

Em busca de formação constante percebi que os conhecimentos se completam por isso passei por diversas áreas do conhecimento que me deram a possibilidade de ter uma visão integral dos processos educacionais.

Um dos grandes sonhos realizados foi ter lançado o curso Mande Bem no ENEM e contribuir para a Educação Brasileira.

### HABILIDADES

E-learning	● ● ● ● ●
Design Educacional	● ● ● ● ●
Inteligência Emocional	● ● ● ● ●
Liderança de Equipe	● ● ● ● ●
Pensamento e Análise Crítica	● ● ● ● ●
Coaching	● ● ● ● ●

### INTERESSES

Machine Learning	● ● ● ● ●
Data Science	● ● ● ● ●
Neurociência	● ● ● ● ●
Gamefication	● ● ● ● ●
Psicomotricidade	● ● ● ● ●
Interface	● ● ● ● ●

### REFERÊNCIAS

Aline Zanin

(11) 98436.3196

fernando.giannini@streamer.com.br

Ana Lúcia Fornelli

(11) 98436.3196

fernando.giannini@streamer.com.br

### CONTATO

(11) 98436.3196

fernando.giannini@streamer.com.br

### EXPERIÊNCIA

2016 - 2017 **Universidade do Futebol**  
COO

Responsável por implantar o plano estratégico da empresa, responsável pela produção de cursos, implantação dos cursos da Universidade do Futebol na China.

2006 - 2014 **Instituto Phorte Educação**  
Coordenador de Projetos

Responsável por transformar os livros da Editora Phorte em cursos de extensão a distância, assim como participar na implantação do sistema de aprendizagem. Responsável também pelo núcleo de desenvolvimento de cursos de pós graduação da UCB, UGF, Universidade Positivo, entre outras.

2002 - 2014 **Streamer Educação e Tecnologia**  
Co-Fundador

Responsável por desenvolver a plataforma de aprendizagem, e a supervisão do design educacional do curso.

2002 - 2007 **Escola Superior de Educação Física de Muzambinho**  
Gerente de Desenvolvimento

Responsável por implantar/desenvolver um sistema de aprendizagem online, transformar 20% de todas as disciplinas de graduação presencial, em conteúdos digitais.

### FORMAÇÃO



**Psicologia**

2000 - 2002

No período em que fez o curso foi criador e Presidente do centro acadêmico da Universidade São Marcos



**Educação Física**

No período em que fez o curso foi criador do material didático do professor Maurício Duran, que recebeu as honras de melhor conteúdo da feira Fitness Brasil



Faculdade **IMPACTA**  
TECNOLOGIA

**Tecnologia da Informação**

2003 - 2005

Faculdade Impacta Tecnologia



universidade **anhembi morumbi**  
Laureate International Universities

**Marketing**

2010 - 2011



**Pedagogia**

2011 - 2012